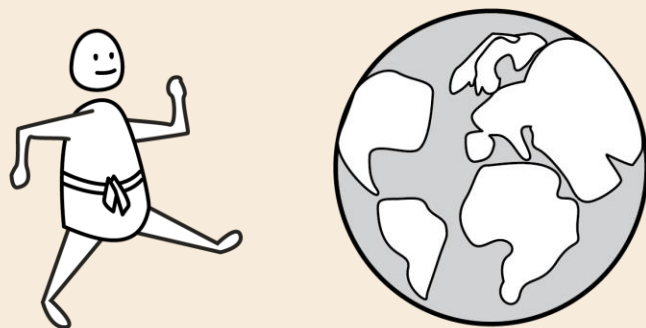




Trene + Reise
blir teamnavn: Treningsreise

Zoombie cat

Hva:

Oppgave for å finne fellesnevner i en gruppe, med en artig overraskelse på slutten.

Passer til:

Starten på et gruppearbeid, bli bedre kjent i gruppa, bygge teamfølelse. Skaper ofte latter. En enkel og morsom måte å finne et gruppenavn på.

Slik gjør dere det:

- Del 1. Fasilitator presenterer første del av oppgaven: Prat sammen på gruppa og finn to ting dere har til felles!
- Del 2: Når alle har funnet to ting, spør fasilitator hver gruppe hvilke to ting de har til felles. Alle gruppene deler dette i plenum.
- Del 3: Fasilitator setter sammen de to ordene og røper som en overraskelse at dette er nå gruppenavnet til gruppa. (Eks. tur + vin = turvin!)

Tegne uten å se på arket

Hva:

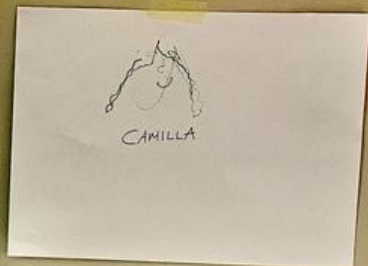
Uten å se på arket skal man tegne et portrett av den andre. Man trenger penn og A4-ark. Blir et temabilde som kan f.eks hjelpe deltageren til å huske hverandres navn.

Passer til:

Starten av et gruppearbeid, bli kjent, løsne om stemningen. Skaper ofte mye latter.

Slik gjør dere det:

- Gå sammen to og to.
- Sett pennen på arket og se opp på den du skal tegne. Fra nå av er det ikke lov ikke se ned.
- Gi deltagerne ca.1 minutt til å tegne – la det gå raskt!
- Når du er ferdig skriver du navnet på den du har tegnet.
- Heng opp tegningene på veggen, så har dere et morsomt team-bilde, med navn!



Bli kjent! - visittkort

Hva:

Samle en vegg av visittkort for å få oversikt over alle deltagerne

Passer til: Starten på et gruppearbeid med mange deltagere tilstede. Få oversikt over hvem som er med, og la deltagerne samle seg rundt forventinger til arbeidet som skal begynne.

Slik gjør dere det:

- Alle deltagere får et "bli kjent-kort" og fyller ut feltene. Gi deltagerne ca. 2 minutter.
- Alt 1: La deltagerne presentere kortet for hverandre på gruppa eller i plenum, samtidig som de henger det opp på en vegg/tavle.
- Alt2: La alle deltageren henge det opp på veggen og la alle tar en runde for å kikke på hvem andre som er her! Dette kan gjøres med en gang eller i nærmeste pause.

Bli kjent!

Fullfør portrettet av deg selv!



Navn

Jeg kommer fra:
(arbeidssted, organisasjon, nettverk...)

Mine forventninger til kurset

Signaturbingo

Hva:

En lek hvor alle får hvert sitt bingobrett og går rundt for å finne personer som passer kriteriene.

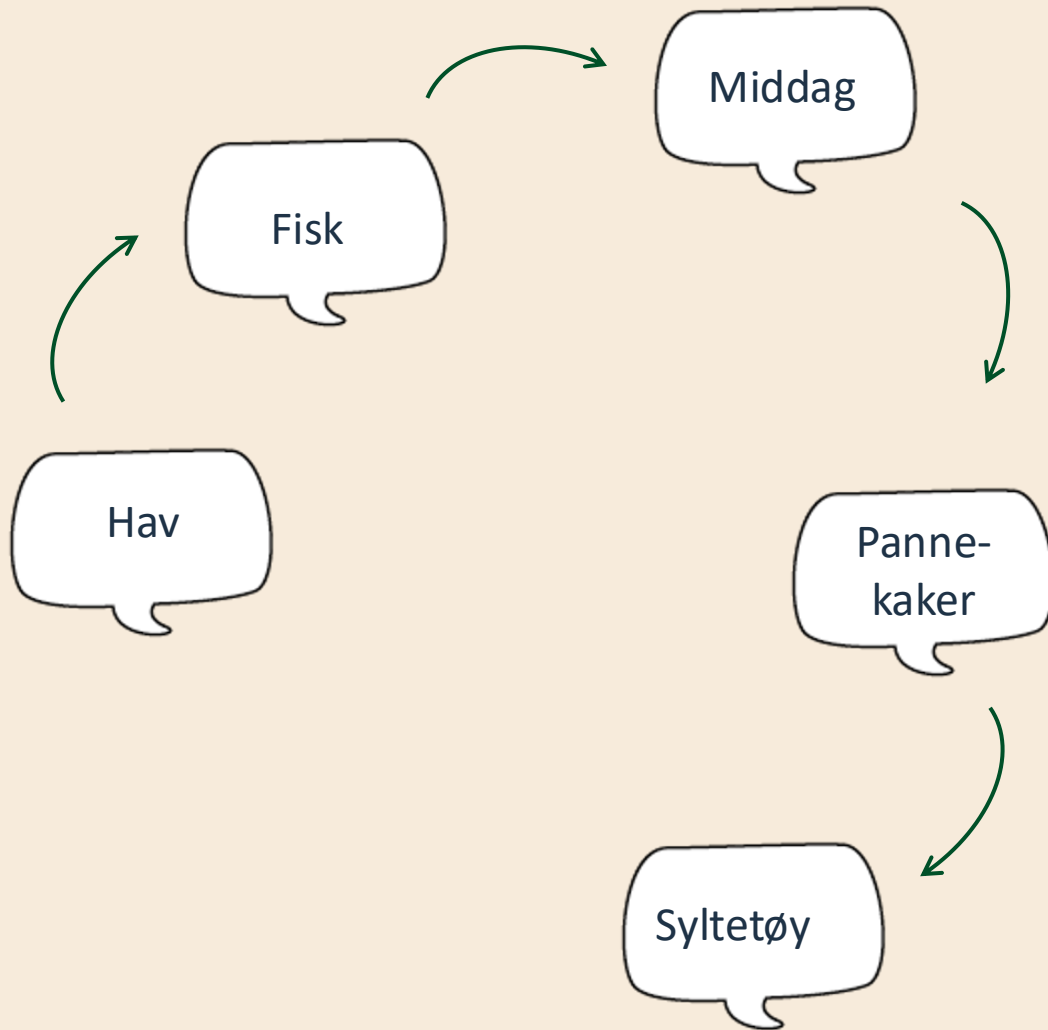
Passer til:

Mange mennesker for å bli litt kjent med hverandre og bevege seg rundt.

Slik gjør dere det:

- Alle deltagerne får hvert sitt bingoskjema
- Deltagerne skal finne en person som oppfyller kravet i hver rute og be personen om å signere i den aktuelle ruten.
- Man kan ikke bruke samme personen mer enn én rute. Du kan også skrive ditt eget navn en gang i skjemaet.
- Målet er at alle klarer å fylle ut hele skjemaet, å hjelpe hverandre og å samarbeide er et pluss.

SYNGER ELLER HAR SUNGET I KOR	KAN SLÅ HJUL	SØNN/DATTER AV EN HÅNDTVERKER
FAMILE ELLER VENNER I BERGEN	FØLGER MED PÅ FARMEN	KAN SI MINST TRE SETNINGER PÅ FRANSK
LIKER Å ISBADE	ER NYFORELSKET	SNORKER



Assosiasjonslek

Hva:

En lek hvor man skal si raskt si hva man assosierer med det sidemannen sier

Passer til:

Sette i gang hodet,

Slik gjør dere det:

- Man starter med et ord eller et bilde av noe. Så skal førstemann si hva det første de tenker på når de hører dette ordet/ser bildet.
- Nummer to skal si hva de tenker på når de hører hva nummer en har sagt. Alle skal si hva de assosierer med det den forrige personen har sagt (ikke med det første ordet).

Hi ha ho

Hva:

En lek som ligner litt på stein, saks og papir

Passer til:

Oppvarming, bevegelse og litt konkurranse

Slik gjør dere det:

1. Snu deg mot sidemannen
2. Si “hi ha ho” og vis frem 1 til 5 fingre til hverandre
3. Summerer opp antall fingre - rop ut! Førstemann vinner!
4. Gjenta...



Spagettitårn

Hva:

Kreativ gruppeoppgave hvor man skal bygge et høyt tårn av spaghetti.

Passer til:

Samarbeid, kreativitet og konkurranse.

Slik gjør dere det:

- Del inn i grupper på ca 4-5. Hver gruppe får utdelt spaghetti og marshmallows.
- Målet er å lage det høyeste tårnet innenfor en ramme på x minutter. Gruppen som lager det høyeste tårnet som står vinner.

